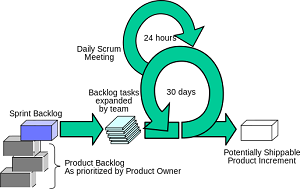
Agile Softwareentwicklung

Agile Softwareentwicklung zeichnet sich durch unbürokratische, einfache und iterative Abläufe.  
Diese Art der Softwareentwicklung spart Zeit und Kosten, wenn man sie effektiv und richtig einsetzt.

|  |  |
| --- | --- |
| **Vorteile** | **Nachteile** |
|  |  |
| Schnellere Anpassungen | Entwickler müssen sich erst umstellen |
| Kostenersparnis | Höhere Testaufwand |
| Früherer Programmierstart | Projektkosten schwer schätzbar |
| Änderungswünsche leicht umsetzbar |  |
|  |  |

SCRUM

Scrum ist eine Art der agilen Entwicklung und bezeichnet einen Managment- und Kontrollprozess



* Erfolgt in Iterationen
* Tägliche Meetings „Daily Scrum“
* Backlog 🡪 Definiert die Anforderungen
* Sprint Backlog 🡪 Aufgaben die in der derzeitigen Iteration erledigt werden sollen
* User Story 🡪 Definiert eine Anforderung aus der Sicht eines Benutzers
* Task 🡪 Definiert was zu tun ist um einen Teil einer User Story umzusetzen
* Retrospective 🡪 Der letzte Sprint wird analysiert 🡪 was ist gut/schlecht gelaufen, was können wir besser machen?

**Scrum-Rollen**

* **Product Owner**   
  Repräsentiert die Interessen der Stakeholder und definiert die anfänglichen Anforderungen, Release Pläne (zB Iterationsdauer) und/oder Ziele
* **Scrum-Master**  
  Verantwortlich das jeder den Scrum Vorgang befolgt und versteht.  
  Er ist auch zuständig für die Implementierung des Prozesses.
* **Scrum-Team (Entwickler)**  
  Entwickelt das Produkt und managet sich größtenteils selber  
  Sind für zeitgerechte Programmierung zuständig.